SECTOR: INNOVACIÓN Y TECNOLOGÍA

1. PROGRAMACIÓN Y SERVICIOS

1. Desarrollo de aplicaciones culturales interactivas.
2. Proyectos de inteligencia artificial aplicada a la cultura.
3. Hackathons culturales para soluciones tecnológicas.
4. Iniciativas de educación en programación cultural.
5. Talleres de formación en tecnología aplicada al arte.

2. REALIDAD VIRTUAL

1. Proyectos de realidad virtual para la preservación del patrimonio.
2. Creación de museos virtuales sobre la cultura panameña.
3. Exposiciones interactivas de arte en realidad virtual.
4. Talleres de desarrollo de experiencias culturales inmersivas.
5. Aplicaciones de realidad aumentada para turismo cultural.

3. SERVICIOS DE REPRODUCCIÓN

1. Producción de eventos culturales en plataformas digitales.
2. Proyectos de streaming de conciertos y obras de teatro.
3. Talleres de formación en gestión de plataformas de producción.
4. Desarrollo de servicios de distribución de contenido cultural.
5. Proyectos de cooperación internacional para la producción cultural.

4. VIDEOJUEGOS

1. Desarrollo de videojuegos basados en la historia y mitología de Panamá.
2. Talleres de creación de videojuegos educativos.
3. Proyectos de gamificación para la difusión del patrimonio cultural.
4. Concursos de desarrollo de videojuegos.
5. Exposiciones interactivas de videojuegos con identidad panameña.